

باسلام و احترام و تبریک اعیاد شعبانیه به استحضار میرساند مرکز بسیج دانشگاه به منظور پاسداشت هفته آموزش و مقام شامخ معلم مسابقات ورزشی بشرح ذیل برگزار می کند، علاقه مندان می توانند جهت ثبت نام حداکثر تا تاریخ ۹۸/۰۱/۳۱ به دفتر فرماندهی مرکز بسیج دانشگاه (معاونت طرح و برنامه و توسعه منابع) مراجعه نمایند.

رشته ورزشی		نحوی برگزاری
		انفرادی
		تیمی
فوتسال ویژه برادران		*
فوتبال دستی ویژه برادران		*
تنیس روی میز ویژه برادران و خواهران		*
دارت ویژه خواهران		*

خلاصه ای از قوانین و مقررات :

الف) – فوتسال:

تعداد شرکت کننده گان هر تیم: ۱۰ ورزشکار به همراه یک مربی و یک سرپرست (مجموعاً ۱۲ نفر)
 تایم مسابقه در دو زمان ۱۵ دقیقه و ۵ دقیقه استراحت بین دو نیمه می باشد. در صورت کسب نتیجه مساوی دو زمان ۵ دقیقه ای وقت اضافه و نهایتاً "ضربات پتالتی (هر تیم ۳ پتالتی) تعیین کننده برنده خواهد بود .
 هر تیم موظف است یک دست لباس ورزشی (پیراهن -) به همراه داشته باشد. (غیر این صورت از کاور هم رنگ استفاده می شود).
 زمان جلسه قرعه کشی و هماهنگی : ساعت ۱۴ روز چهارشنبه مورخ. ۹۸/۰۱/۲۸
 حضور سرپرست یا مربی هر تیم در زمان برگزاری جلسه قرعه کشی و هماهنگی الزامی می باشد.
 مکان جلسه قرعه کشی و هماهنگی : دفتر جانشین فرماندهی مرکز بسیج خواهد شد.
 این مسابقات بصورت تک حذفی برگزار می گردد.

ب) – تنیس روی میز خواهران و برادران

این مسابقات بصورت تک حذفی برگزار می گردد.
 مکان جلسه قرعه کشی و هماهنگی : دفتر جانشین فرماندهی مرکز بسیج خواهد شد.

زمان جلسه قرعه کشی و هماهنگی : ساعت ۱۴روز چهارشنبه مورخ.۹۸/۰۲/۰۲

همراه داشتن لباس ورزشی الزامی است .

عدم حضور تیم راس زمان مقرر و طبق برنامه اعلام شده برای انجام بازی بمنزله عدم حضور تلقی خواهد شد و نتیجه بازی بنفع تیم مقابل اعلام خواهد شد .

راکت ورزشکاران باید مورد تأیید فدراسیون تنیس روز میز باشد

حکم قهرمانی برای تیم های اول ، دوم و سوم مشترک.

مسابقات انفرادی به صورت تک حذفی تا قهرمانی برگزار خواهد شد

برنده ۲ گیم از ۳ گیم خواهد بود

برنده مسابقه کسی است که زودتر به امتیاز ۱۱ برسد . اگر هر دو بازیکن به امتیاز ۱۱ برسند در این صورت بازی آنقدر ادامه پیدا می کند تا سرانجام یکی از بازیکنان ۲ امتیاز از حریف جلو بیفتد .

ج) – دارت

- هر بازیکن در راند فقط سه پرتاب می کند که امتیاز حاصل از سه پرتاب محاسبه می گردد.
- هر بازیکن یک دارت را در شروع بازی برای مشخص شدن نفر آغاز بازی پرتاب می کند.
- امتیازات بدست آمده بر مبنای امتیازی است که برای هر ناحیه در نظر گرفته شده است، نه بر مبنای رنگ آن.
- در صورت افتادن دارت از تخته دارت، امتیازی برای پرتاب کننده در نظر گرفته نمی شود